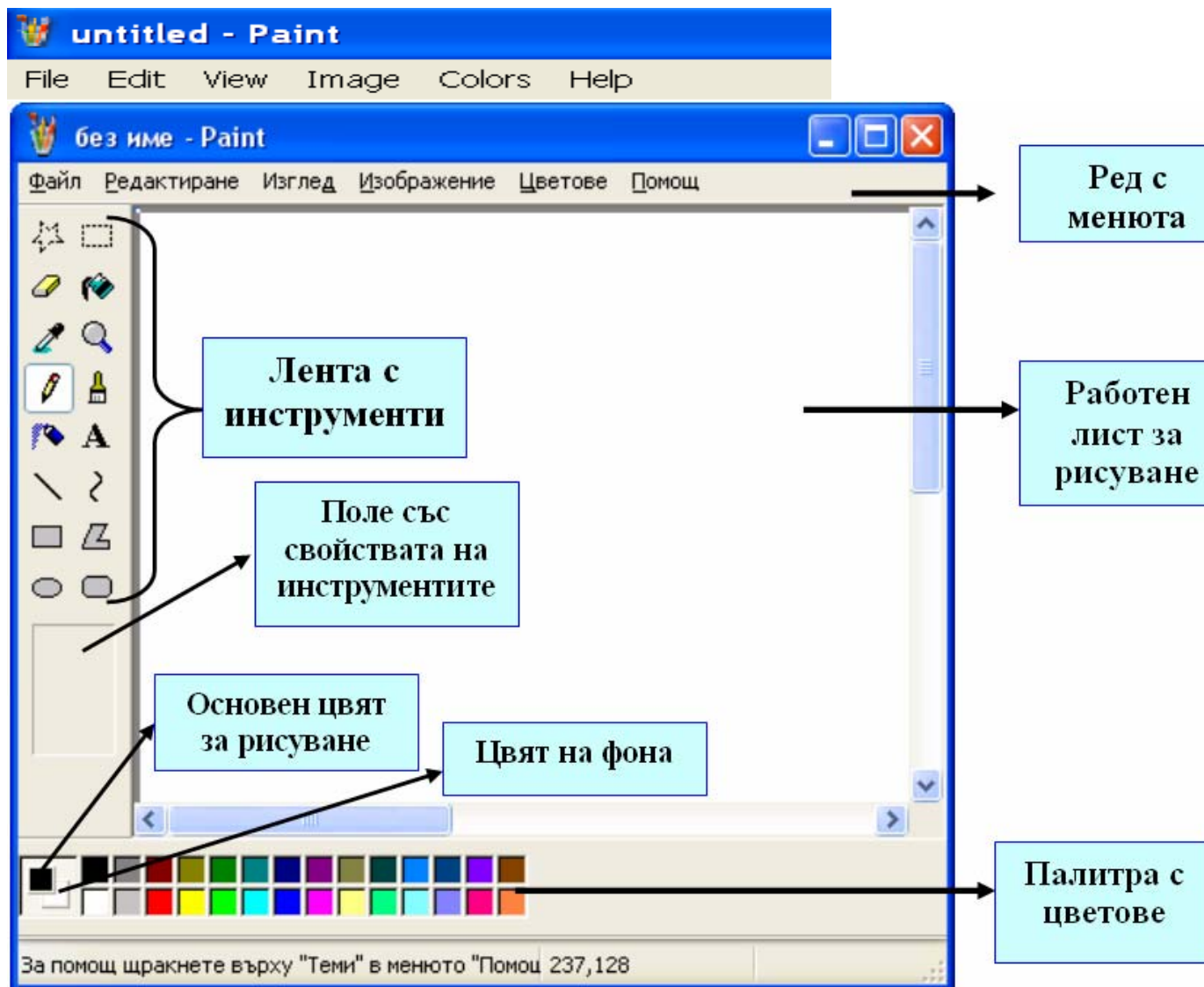


Графичен редактор Paint

- Редактор за растерна графика
- Изображението се представя посредством матрица от пиксели
- Пикселът е най-малкият елемент на изображението (точка с цвят и други характеристики)

Основни елементи




Стартиране: **Start** → **Program** → **Accessories** → **Paint**




Основни дейности при създаване на изображение

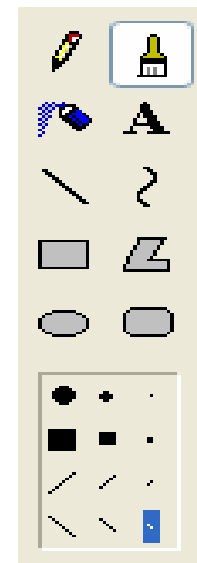
- рисуване със свободна ръка
 - молив и четка
 - спрей
 - гума
- чертане на линии
- чертане на стандартни фигури
- запълване с цвят

Рисуване със свободна ръка



- влачене на мишката при натиснат ляв или десен бутон
 - левия бутон рисува с основния цвят
 - десния бутон – с цвета на фона
-  Молив – линия дебела един пиксел.
- при натиснат клавиш Shift по време на рисуването, чертае права линия

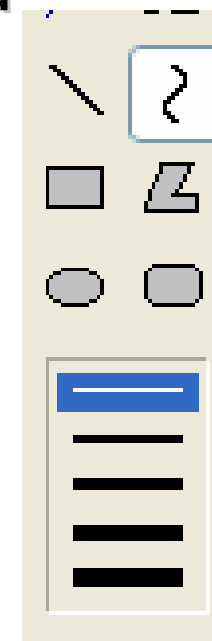
Рисуване със свободна ръка

-  Четка – линия с различна дебелина и вид на следата
-  Спрей – размито петно от спрей
 - облаци, дим, сняг, корона на дърво
-  Гума – изтрива части от изображението







Чертане на линии




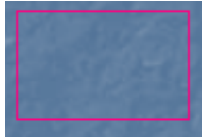

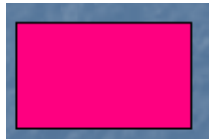
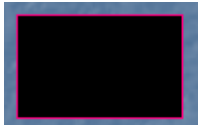



-  Права линия – прави линии с дебелина по избор
 - при натиснат бутон **Shift** по време на рисуването линията се получава под 0° , 45° или 90° спрямо хоризонталата
-  Крива линия – дъгообразни криви линии
 - права, щракване, щракване (крива)
 - права, влачение, щракване (+ настройване)
 - щракване, щракване, влачение (примка)



Чертане на стандартни фигури

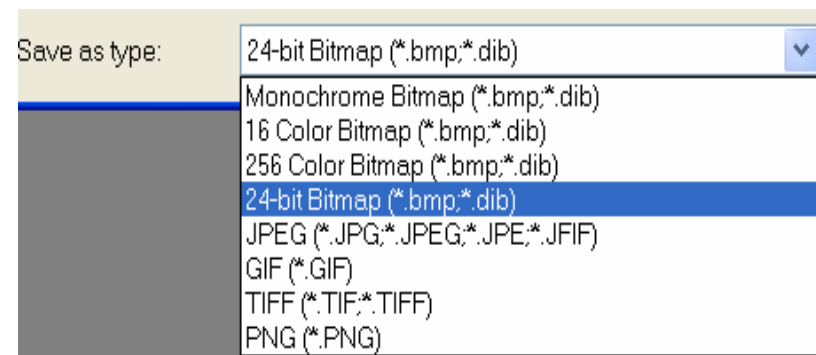
-  правоъгълник (квадрати)
-  елипса (окръжност)
-  правоъгълник със закръглени краища
- **влачение на мишката**
 - ляв бутон – основен цвят, десен бутон – фонен цвят
 - с Shift – квадрат или окръжност
-  **МНОГОЪГЪЛНИК**
 - изчертава се първата страна
 - щраква се на всеки следващ връх
 - чрез двукратно щракване, фигурата се затваря

Чертане на стандартни фигури

	характеристики	ляв бутон	десен бутон
контурни фигури			
запълнени контурни фигури			
запълнени фигури без контур			

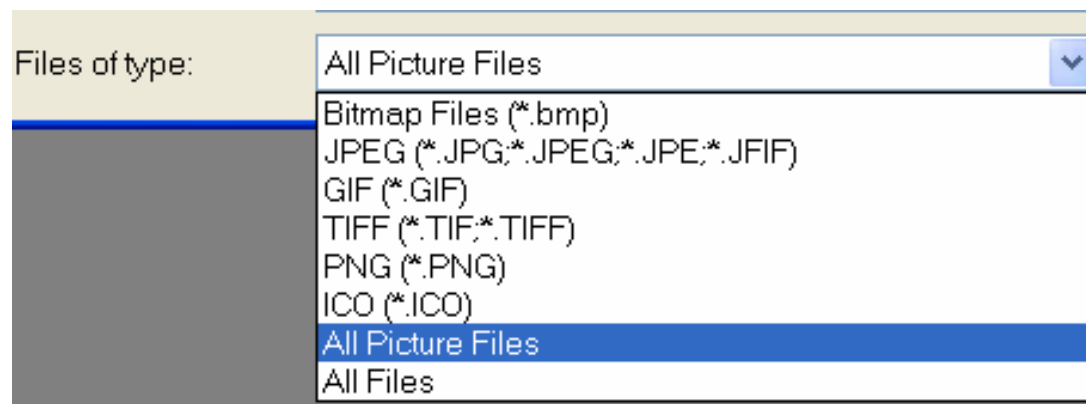
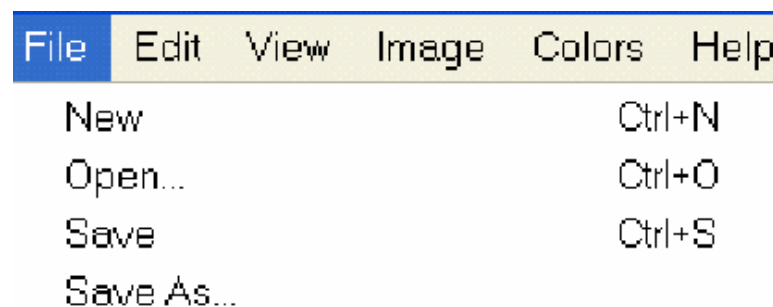
Запис на изображението

- Save – запис върху диск
- Save as – запис върху диск под ново име
- Формат на графичния файл
 - Bitmap
 - JPEG
 - GIF
 - TIFF
 - PNG





Зареждане на изображение

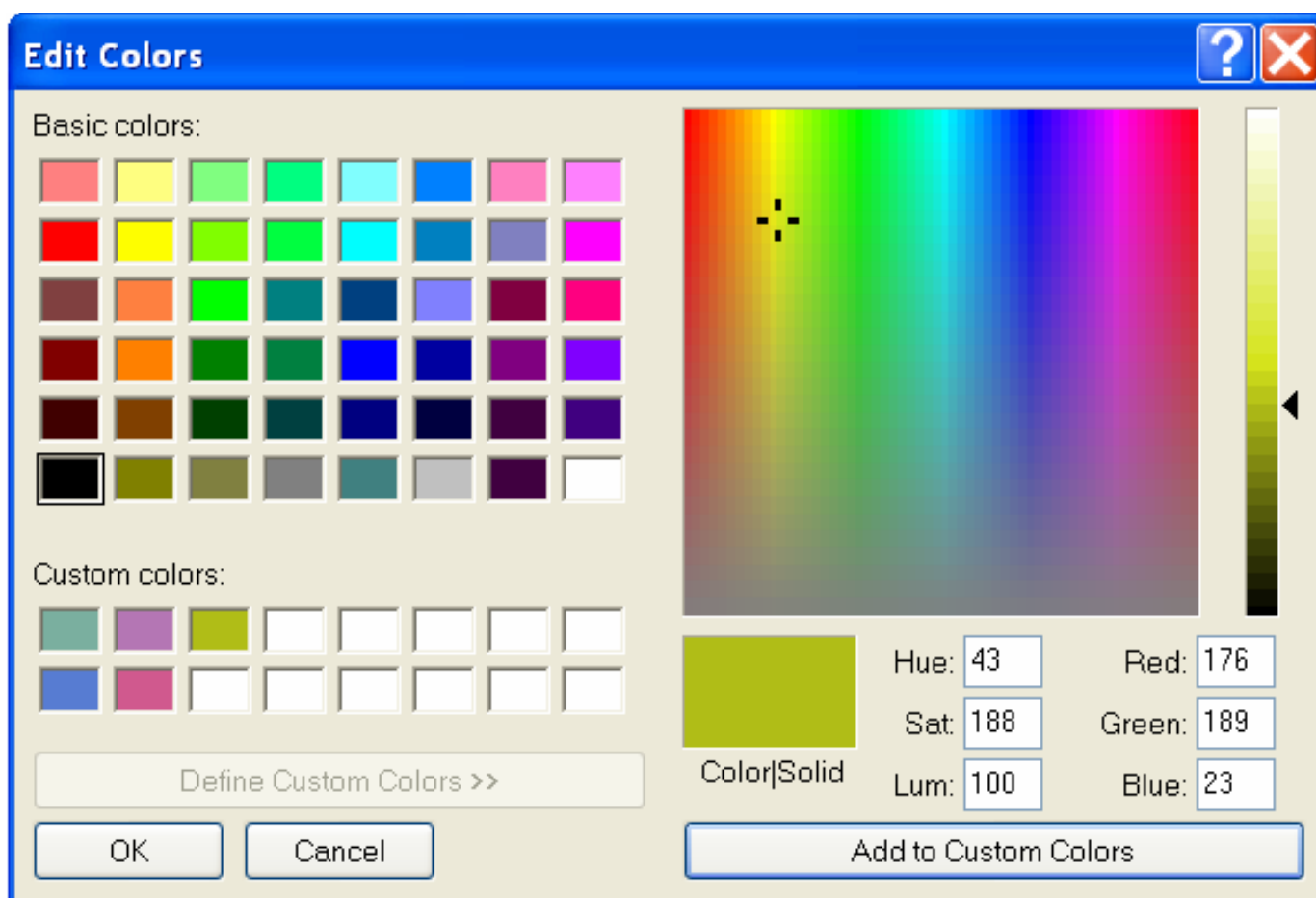
- New – създава ново изображение
- Open – зарежда изображение от диск
- Формат на графичния файл
 - Bitmap
 - JPEG
 - GIF
 - TIFF
 - PNG
 - ICO




Оцветяване

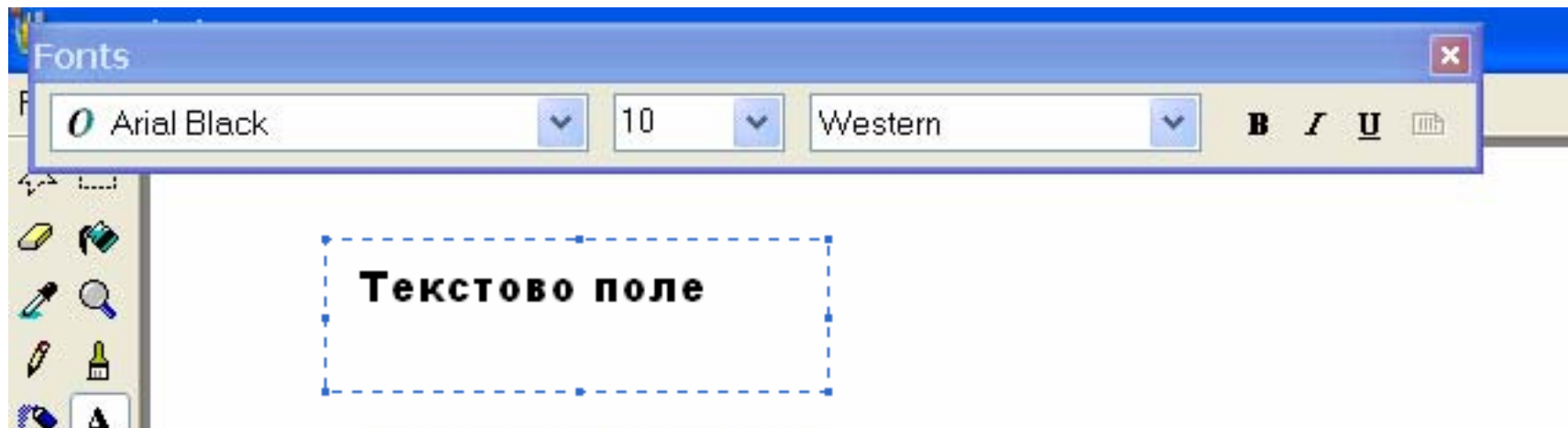
-  оцветява затворена област
 - ляв бутон – основен цвят, десен бутон – фонов цвят
-  избира цвят за чертане или фонов цвят от самата картинка
 - ляв бутон – основен цвят, десен бутон – фонов цвят

Дефиниране на потребителски цветове (Define custom colors)



Вмъкване на текст

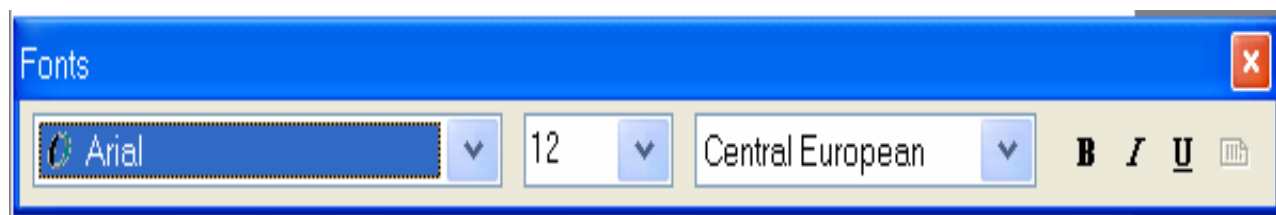
- избор на инструмента 
- щракване в областта на рисуване
- размерът на текстовото поле може да бъде променяно с помощта на водачи (в ъглите му и по средата на страните).



Форматиране на текст

- **меню View / опция Text Toolbar**

- шрифт
- размер
- език



- стил(удебелен, курсив, подчертан)

- ЦВЕТЪТ СЪВПАДА С ОСНОВНИЯ ЦВЯТ НА РИСУВАНЕ
- след щракване извън текстовото поле, текстът остава на място и не може да се редактира повече

Операции

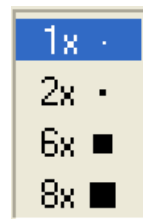
- Маркиране на
 - правоъгълна област
 - произволна област



- Копиране
 - Copy/Paste
 - Ctrl и влачене

- Преместване
 - Cut/Paste
 - влачене

-  Мащабиране



- Маркиране с участие на фоновия цвят
плътен фон (opaque)



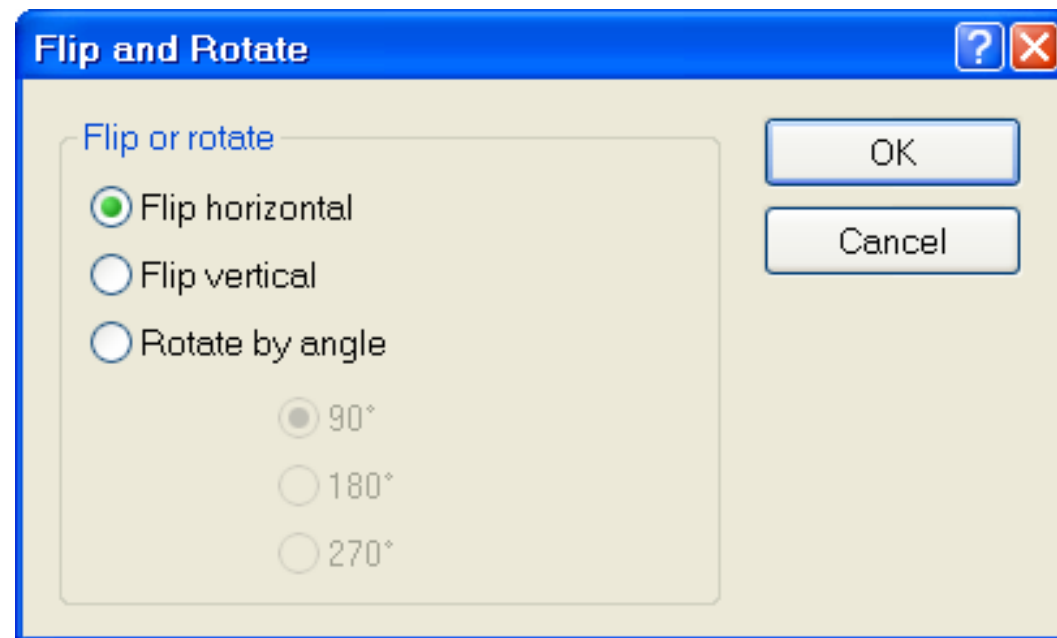
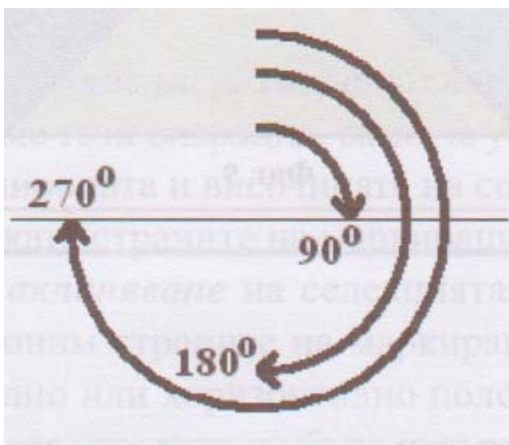
- Маркиране без участие на фоновия цвят
прозрачен фон (transparent)



Операции

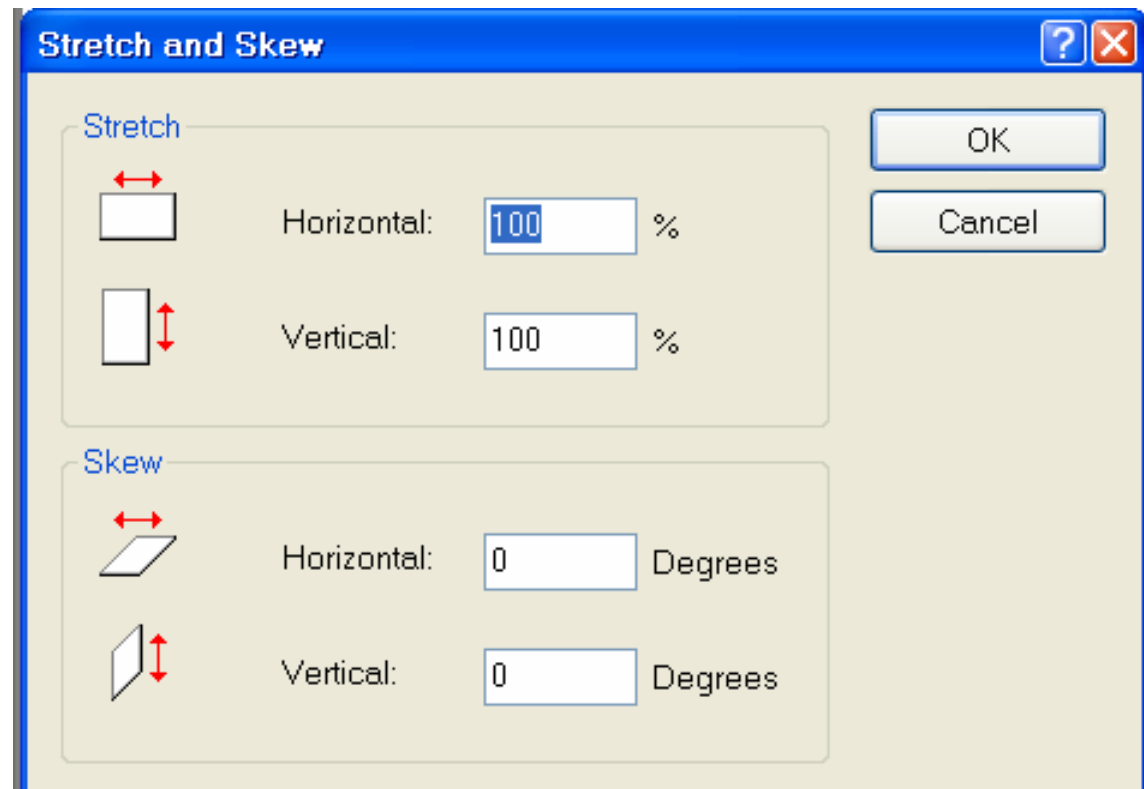
- Обръщане
Flip

- Ротация

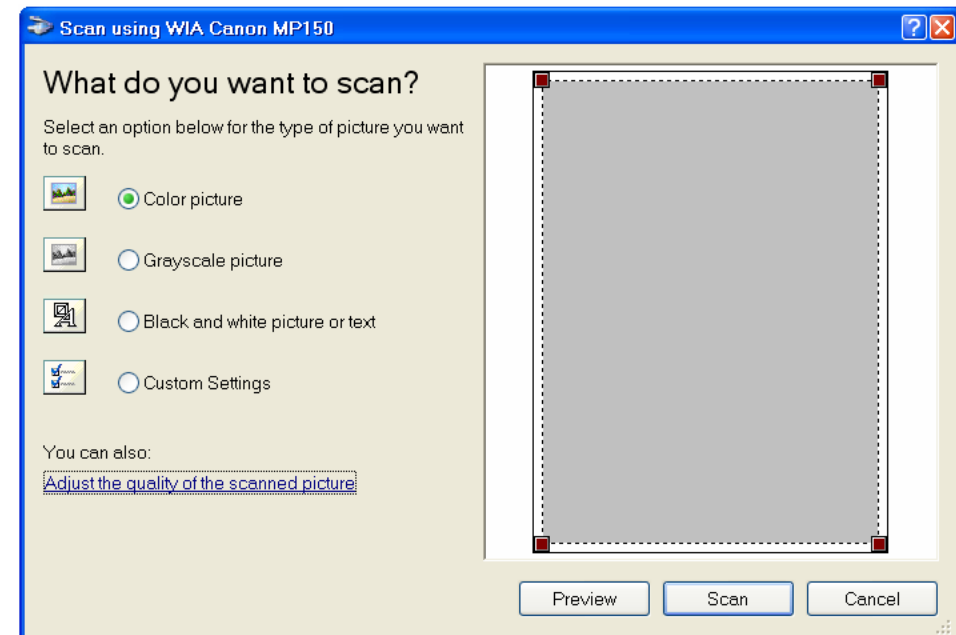
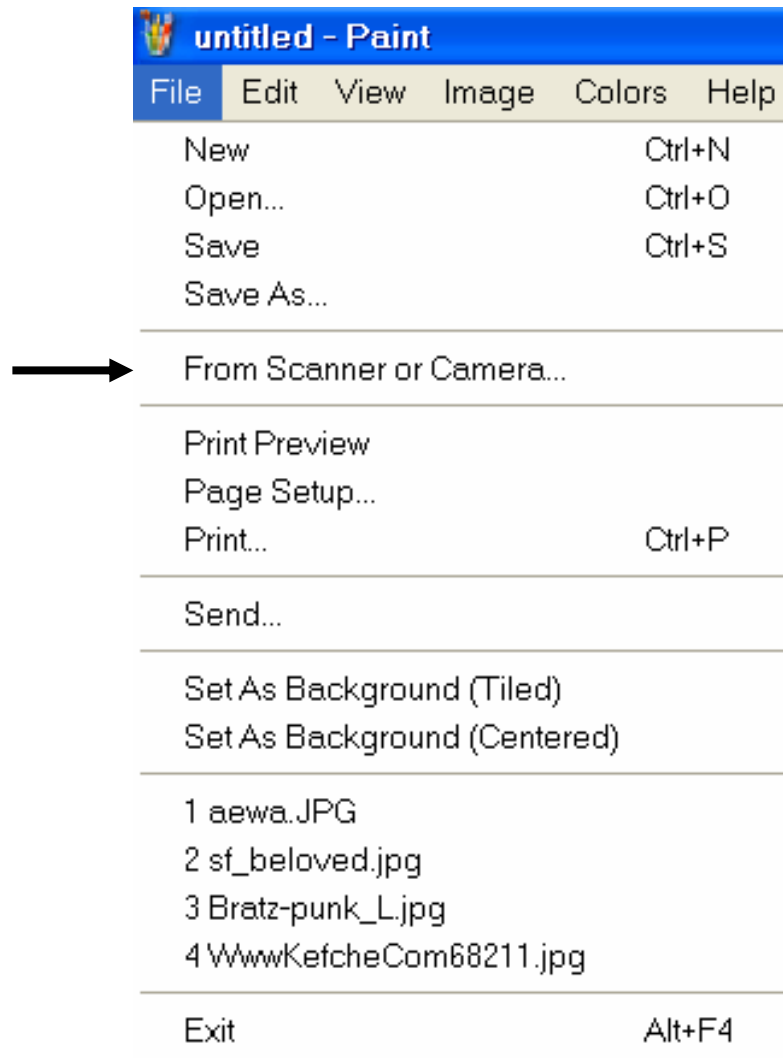


Трансформации

- Разтягане/
свиване
(Stretch)
- Наклоняване
(Skew)

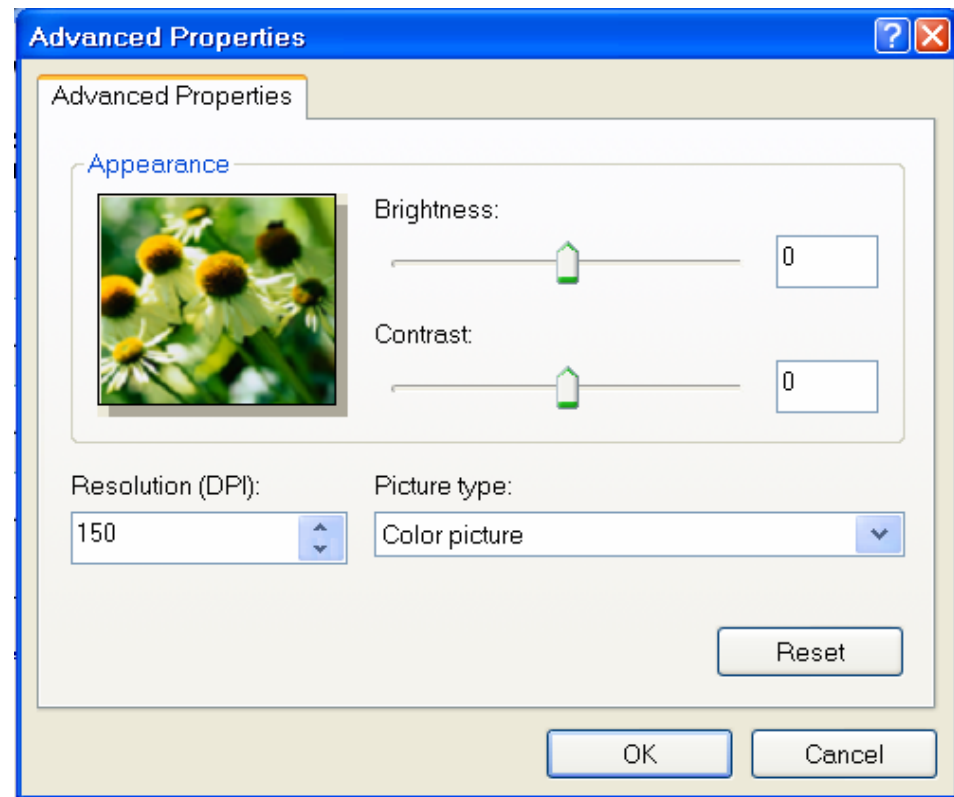


Сканиране на изображение



Настройване на сканирането

- Яркост (Brightness)
- Контраст (Contrast)
- Резолуция (DPI Dots per inch)
- Тип на сканираното изображение
 - цветно (color)
 - в сив тон (grayscale)
 - черно-бяло (текст)



Сканиране на екран

- Сканиране на прозорец с произволно приложение → Alt+PrintScrn
- Сканиране на целия екран → Shift+PrintScrn
- И в двата случая сканираното изображение се копира в буфера
- Извличането му от буфера става посредством Edit→Paste (Ctrl+V)

Отпечатване на изображение

- File → Print
- Отпечатване (Print)
- Вид на отпечатването (Print preview)
- Избор на принтер (Select printer)

